

LISTA DE ÚTILES ESCOLARES 2026

5° a 6° básico

Indicaciones generales

- Todos los útiles y prendas de vestir deben venir marcados con nombre y apellido del estudiante.
- Es importante que usted pueda ir reponiendo los útiles del estuche.

Asignatura	Útiles requeridos
Lenguaje y Comunicación	• 2 cuaderno universitario 100 hojas
Matemática	• 1 cuaderno universitario 100 hojas • 1 regla de 20 o 30 cm • 1 calculadora • Compás y transportador
Historia	• 1 cuaderno universitario 100 hojas • 1 carpeta rotulada con nombre y asignatura
Ciencias Naturales	• 1 cuaderno universitario 100 hojas
Inglés	• 1 cuaderno universitario 100 hojas
Educación Ambiental	• 1 cuaderno universitario 60 hojas (reutilizable)
Música	• 1 cuaderno universitario 60 hojas
Tecnología	• 1 carpeta rotulada con nombre y asignatura
Formación Ciudadana	• 1 cuaderno universitario 60 hojas • 1 carpeta rotulada con nombre y asignatura
Orientación	• 1 cuaderno universitario 60 hojas
Artes Visuales (Los materiales en negrita son <u>obligatorios</u> cada clase, los demás se utilizarán de forma gradual durante el año escolar, según planificación docente.)	• 1 croquera con nombre • 1 lápiz grafito con goma • 1 caja de lápices scripto (12 colores) • 1 caja de lápices de colores • 1 caja de lápices de cera o pastel • 1 caja de plastilina (12 colores) • 1 block dibujo médium N°99 • 1 caja de témperas (12 colores) • 2 pinceles pelo camello (n° 2 y 8) • 1 mezclador • 2 sobres de papel lustre • Greda, arcilla u otro (solo cuando la planificación lo indique)

ÚTILES PARA EL ESTUCHE (uso diario)

- 2 lápices grafito
- 1 goma de borrar
- 1 tijera punta roma
- 1 stick fix
- 1 lápiz bicolor
- 1 caja de lápices de colores (12 unidades)

MATERIALES PARA MANTENER EN SALA

- 3 stick fix grandes
- 1 caja de lápices grafito (12 unidades)
- 3 gomitas de borrar
- 1 caja de lápices scripto (12 colores)
- 1 sobre cartulina colores
- 1 sobre goma eva colores
- 5 pliegos papel craft
- 1 block de dibujo médium N°99
- 1 paquete toallas húmedas de 80 (clases de artes y otros)